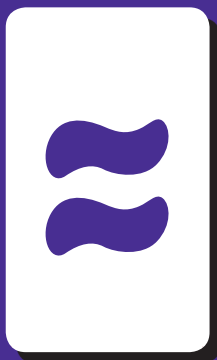
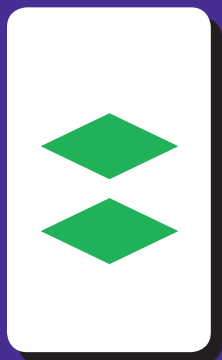
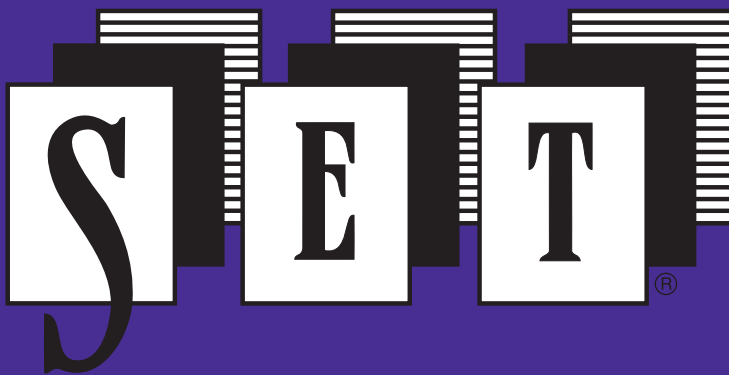


Marsha J. Falco



## JÁTÉKSZABÁLY

A játék célja hogy 3 kártyából álló SET-eket találjunk meg az asztalra lehelyezett 12 kártyából. Minden kártyának 4 tulajdonsága van, amik a következők:

**FORMA:** ovális, hullámos, rombusz

**SZÍN:** piros, zöld, lila

**SZÁM:** 1, 2 vagy 3 forma

**TARTALOM:** tömör, csíkos, üres

Egy SET 3 kártyából áll, amiben minden jellemzőt külön megvizsgálva, azoknak vagy azonosnak vagy minden kártyán különbözőnek kell lennie. Ennek a szabálynak MINDEN tulajdonság esetében meg kell felelnie a kiválasztott három lapnak. Más szavakkal: a forma vagy azonos mindhárom kártyán, vagy mindegyiken más; a szín vagy azonos mindhárom kártyán, vagy mindegyiken különböző, stb... A könnyebb megértésért a példák között jó és hibás SET-eket is bemutatunk.

**GYORS ELLENŐRZÉS** – A kiválasztott három lap SET?

Ha a lapokon egy tulajdonságot vizsgálva 2 azonos és 1 különböző típus látható, akkor az nem SET. Például, ha 2 lap piros, 1 pedig lila, akkor az nem SET. Egy SET esetében vagy mindhárom kártyán azonos az adott tulajdonság, vagy laponként különböző.

## KEZDŐ JÁTSZMA

Gyors ismerkedésként, bemelegítésként kezdjük kisebb paklival (csak a tömör formákkal). Ezáltal egy tulajdonságot kizárunk, a tartalmat. Amikor már könnyedén kiválasztjuk ebből a pakliból a SET-eket, akkor keverjük hozzá a

pakli többi lapját is és játszunk a teljes játékot, mind a 4 tulajdonsággal.

## A JÁTÉK

Az osztó összekeveri a kártyákat és 12 lapot képpel felfelé téglalap formában lehelyez az asztalra, úgy hogy mindenki jól lássa őket. A játékosok bármelyik felfedett kártyát levehetik, ha az SET-et képez. Minden alkalommal, amikor valaki SET-et talál, akkor a kiválasztott három lapot ellenőrzi a többi játékos is. Ha valóban SET, akkor a játékos megkapja a 3 lapot, amely 1 pontot ér, az osztó pedig 3 újabb lapot oszt a felvettek helyére. Mielőtt felvennénk a kártyákat, SET-et kell bemondanunk.

Hogyan is zajlik a játék: Nincsenek körök, az első játékos, aki SET-et kiált, veszi át az irányítást. Miután SET-et mondott, senki más nem vehet le kártyákat, csak ő, egész addig amíg a megtalált SET lapjait fel nem veszi. A SET-et a bemondást követő pár másodpercen belül azonnal fel kell venni. Ha a bemondónak mégisincs SET-je, vagy a kiválasztott SET hibás, akkor veszít 1 pontot és a hibásan felvett kártyák visszakerülnek a helyükre. Amennyiben a kivett lapok valóban SET-et alkotnak, akkor a SET levétele után újabb lapokkal egészítjük ki 12-re a felcsapott lapokat. Ezután minden játékos azonnal keresi az új SET-eket a felcsapott lapok között. Speciális eset: Ha mindenki egyetért, hogy nincs már levehető SET a fent lévő 12 lapban, akkor 3 plusz lap kerül az asztalra. Amennyiben a 15 lapban sikerül SET-et találni, akkor nem kerül pótlásra a 3 lap, ezáltal újra 12 lap lesz lent az asztalon. Megjegyzés: egy 12 lapos leosztásban 33 az 1-hez az esélye, hogy van benne SET, egy 15 laposban pedig 2500 az 1-hez. A játék addig tart, amíg elfogy a pakli, és az asztalon lévő lapokból már nem lehet SET-et létrehozni. A játék végén

előfordulhat, hogy maradnak lapok az asztalon, melyekből már nem lehet SET-et létrehozni. Ekkor megszámoljuk, kinek hány SET-je van. Minden SET 1 pontot ér. A legtöbb pontot (SET-et) gyűjtő játékos nyer. Ha hosszabb játékot szeretnénk, akkor miután pontoztunk, az osztó szerepet óramutató járásnak megfelelően tovább adjuk és egész addig játszunk, míg mindegyik játékosra rákerül az osztó szerep. A játékos a legnagyobb összesített pontszámmal nyer.

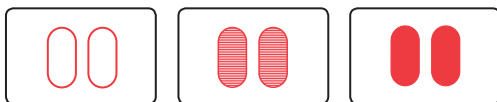
Egyszemélyes játékmód: Kezdetnek ugyanúgy 12 lapot csapunk fel, mint több játékos esetén. Minden megtalált SET egy pontot ér. Ha nem találunk SET-et, akkor 3 új lapot teszünk ki, de egy SET értékét levonunk a végső pontszámból. Hogy megnyerjük a játékot, az utolsó 12 lapban is kell SET-et találnunk.

## **DÍJNYERTES JÁTÉK!**

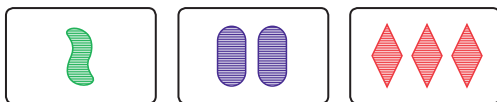
A SET minden idők egyik legtöbbet díjazott játéka. Több mint 25 legjobb játék díjat nyert, többek között: MENSA Select Award, Dr. Toy' 10 Best Games Award, Creative Child's Preferred Choice Award, Games Magazine „Games 100 Award”, Teacher's Choice „Best 25 Games of the past 25 years”. Amennyiben a Set Enterprises Inc. további díjnyertes játékaikról szeretne többet megtudni, akkor látogasson el a [www.setgame.com](http://www.setgame.com) oldalra. Ne hagyja ki a napi ingyenes feladványt sem.

## PÉLDÁK

Az alábbi példák helyes SET-ek:



Mindegyik kártya azonos színű; azonos a forma; mindegyiken azonos számú minta van; és mindhárom kártyán eltér a tartalom.

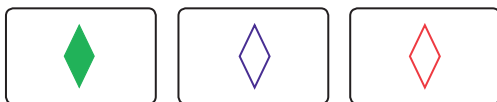


Mindhárom kártya más színű; mindegyiken különböző forma látható; mindegyiken más darabszámú forma van; mindegyik azonos tartalmú.

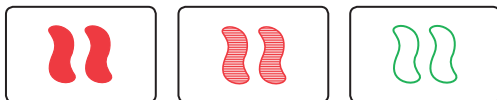


Mindegyik kártyának más a színe; mindegyiken különböző forma látható; mindegyiken más darabszámú minta látható; mindegyiknek más a tartalma.

**A következők NEM SET-ek:**



Mindegyik kártyának más a színe; mindegyiken azonos a forma; mindegyiken azonos számú forma van; DE 2 kártyának azonos a tartalma, míg a harmadiké eltér.



Mindegyik kártyán azonos a forma; mindegyiken azonos számú forma látható; mindegyik kártyának különböző a tartalma; DE 2 kártyának azonos a színe, míg a harmadiké más.

## SET – Tha Family Game of Visual Perception

**Kor: 6 éves kortól**

**Játékosok száma: 1 vagy több.**

[www.setgame.com](http://www.setgame.com)



A doboz apró alkatrészeket tartalmaz, amelyek veszélyt jelenthetnek a 3 évesnél kisebb gyermekekre (lenyelhetik, beszippanthatják az apró alkatrészeket).  
**FULLADÁSVESZÉLY!** Tartsa távol tőlük!

Importálja és forgalomba hozza: Gamer Café  
Kft. 2030 Érd, Béke tér 4/d tel: 20-428-1186  
e-mail: [info@comapya.hu](mailto:info@comapya.hu) [www.comapya.com](http://www.comapya.com)